

Правила на общността

Reloader.gg

Live published version · No effective date set — last revised 2026-09-27 · generated 2026-10-27 · machine translation (bg)

This is a copy of the currently published document. It is not a signed record.

1. Относно тези правила

1.1. Настоящите Правила на общността определят как трябва да се държите, когато участвате в общността на Reloaded, и какво предприемаме, когато някой ги наруши. Те заменят предишните ни страници „Насоки за общността“, „Приемливо използване“ и „Модериране на съдържанието“.

1.2. Тези правила се прилагат на следните места (наричани заедно „Пространства на общността“):

- (a) чат стаята и личните съобщения на reloaded.gg;
- (b) чат стаята и личните съобщения на всеки алиансов сайт, хостван от Reloaded (например <name>.reloaded.gg);
- (c) групите на Reloaded в Telegram, включително всяка група, свързана с чат стая на сайт (вижте Раздел 4);
- (d) сървъри в Discord, управлявани от Reloaded, и всеки сървър в Discord, в който работи бот на Reloaded, включително ботове, които управляваме за алианси.

1.3. Ако имате акаунт в Reloaded, тези правила са част от нашите Общи условия. Ако тези правила и Общите условия си противоречат, Общите условия имат предимство.

1.4. Хора без акаунт в Reloaded също участват в нашите сървъри в Discord и групи в Telegram. Тези правила се прилагат за всеки, който участва в Пространство на общността, независимо дали притежава акаунт в Reloaded. За хората без акаунт спазването на тези правила е условие за участие, и ние ги налагаме чрез модериране на съобщенията и участието.

1.5. Тези правила може да бъдат преведени. Ако преводът се различава от версията на английски език, версията на английски език има предимство.

2. Общо поведение

2.1. Във всяко Пространство на общността не трябва да:

- (a) тормозите, малтретирате, заплашвате или сплашвате когото и да било;
- (b) публикувате слово на омразата или нападате когото и да било заради раса, етническа принадлежност, националност, религия, пол, сексуална ориентация, увреждане или подобни характеристики;
- (c) заплашвате или насърчавате насилие или самонараняване;
- (d) публикувате или заплашвате да публикувате личните данни на друго лице, като истинското му име, адрес, телефонен номер, имейл адрес, снимки, данни за акаунт или местоположение („докосинг“), или споделяте личните съобщения на друго лице без негово съгласие;
- (e) публикувате незаконно съдържание или съдържание, което насърчава незаконна дейност;
- (f) публикувате сексуално съдържание, свързано с непълнолетни, или каквото и да е съдържание, което сексуализира непълнолетни;
- (g) насърчавате лице под 18 години или лице на място, където нашите услуги не са налични, да използва нашите услуги за хазарт;
- (h) публикувате спам, повтаряте едно и също съобщение, наводнявате чат или извършвате измами, фишинг или фалшиви томболи;
- (i) се представяте за друго лице, включително служители на Reloaded, служители на алианс, модератори или ботове;

- (j) рекламирате други уебсайтове, услуги, оператори на хазарт, канали или сървъри, или публикувате препращащи, промоционални или партньорски връзки или кодове, освен ако не сме го разрешили;

- (k) насърчавате проблемен хазарт, например като притискате други да залагат, казвате им да преследват загубите си, обещаваме гарантирани печалби, или подтиквате някой, който се е самоизключил или е поставил лимит, да го заобиколи;

- (l) споделяте, продавате или популяризирате измами, ботове, скриптове, експлойти или други инструменти, които дават нечестно предимство в която и да е игра, турнир, промоция или класация, или организирате уговорени мачове;

- (m) купувате, продавате, отдавате под наем, споделяте или разменяте акаунти, или предлагате да го направите;

- (n) искате от когото и да било кодовете за вход, паролите или ключовете за портфейл.

2.2. Не споделяйте своите собствени кодове за вход, пароли или ключове за портфейл с никого.

2.3. Модераторите могат да премахват съдържание, което нарушава тези правила, или което разумно считат за вредно за общността, дори и ако не е изброено по-горе.

3. Чат на сайта

3.1. Всеки сайт разполага с една публична чат стая. Същата стая се появява на началната страница на сайта, страницата за стрийм, страниците за турнири и мобилния чат.

3.2. Чатът на сайта е публичен. Всеки, който посещава сайта, може да го чете, включително посетители, които не са влезли в акаунта си. Трябва да сте влезли в акаунта си, за да публикувате. Ако акаунтът ви е блокиран, спрял или самоизключен, не можете да публикувате.

3.3. Даден сайт може да изключи чата си и може да изисква да следвате сайта определен брой часове, преди да можете да публикувате.

3.4. Ограничения при публикуване:

- (a) съобщение може да бъде до 500 знака;

- (b) можете да публикувате до 10 съобщения за всеки 60 секунди;

- (c) сайтът може да включи бавен режим, който задава минимална пауза между вашите съобщения, конфигурирана от сайта (по подразбиране, 3 секунди). Модераторите не са обект на бавния режим;

- (d) ако се прилага ограничение, вашето съобщение не се публикува и се уведомявате колко дълго да изчакате.

3.5. Връзки:

- (a) акаунти, по-млади от минималната възраст, зададена от сайта, не могат да публикуват връзки (по подразбиране, акаунти, по-млади от 24 часа). Модераторите не са обект на това ограничение;

- (b) връзки към домейни в списъка с блокирани не могат да бъдат публикувани от никого. Списъкът се състои от списък, който задаваме за всеки сайт, и списък, зададен от всеки сайт. Блокирането на домейн блокира и неговите поддомейни.

3.6. Модериране. Собственикът и администраторите на сайта, както и служителите на Reloader, модерират чат стаята на всеки сайт. Те могат да:

- (a) изтриват всяко съобщение;

- (b) заглушат автора на съобщение за 10 минути, 1 час или 24 часа, или да забранят на автора да публикува, докато забраната не бъде отменена.

Заглушаване или забрана, зададени на сайт, се прилагат за чат стаята на този сайт. Модераторите не могат да заглушат собственика на сайта. Можете да изтривате собствените си съобщения.

3.7. Изтритите съобщения се премахват от изгледа в чат стаята. Колко дълго съхраняваме чат съобщенията е обяснено в нашата Политика за поверителност.

4. Групи в Telegram, свързани с чата на сайта

4.1. Чат стаята на даден сайт може да бъде свързана с група в Telegram. Докато връзката е активна:

- (а) съобщенията, публикувани в групата в Telegram, се появяват в чат стаята на сайта, която е публична (вижте Раздел 3.2). Те показват показваното име на подателя в Telegram (неговото собствено и фамилно име, или неговото @потребителско_име, ако не е зададено име) и етикет за Telegram, с връзка към съобщението в групата в Telegram. Съобщения, публикувани анонимно от администратор на групата, или препратени от свързан канал в Telegram, показват името на групата или канала вместо това;

- (b) съобщенията, публикувани в чат стаята на сайта, се изпращат до групата в Telegram като „потребителско_име: съобщение“, използвайки вашето потребителско име в Reloader.

4.2. От Telegram към сайта: текстът се показва до 500 знака; снимките, видеоклиповете, стикерите, файловете и другите медии се показват като запазено място (например „[снимка]“) с всеки надпис; връзките към блокирани домейни се заменят с „[връзката е премахната]“; съобщения, които започват с „/“, не се показват; и редакциите, направени в Telegram, не се пренасят.

4.3. От сайта към Telegram: отговорите се изпращат като отговори, когато е възможно, а няколко съобщения могат да бъдат обединени в едно съобщение в Telegram, когато чатът е зает. Не гарантираме, че всяко съобщение ще бъде препредадено.

4.4. Модериране през връзката:

- (а) изтриването на съобщение на сайта не премахва копие, което вече е било изпратено до Telegram;

- (b) заглушаването или забраната на потребител в Telegram на сайта спира появяването на новите му съобщения в Telegram на сайта. Това не го премахва от групата в Telegram и не премахва по-ранните му съобщения от Telegram;

- (c) групата в Telegram се модерира от собствените си администратори, използвайки инструментите на Telegram.

4.5. Ако не искате вашето име и съобщения в Telegram да се появяват в сайт на Reloader, не публикувайте в група в Telegram, която е свързана с чата на сайта.

5. Лични съобщения

5.1. Влезлите в акаунта си играчи могат да изпращат лични съобщения на други играчи. Личните съобщения принадлежат на вашия акаунт, а не на отделен сайт, така че същите разговори се появяват на reloader.gg и на всеки алиансов сайт. Личните съобщения не се изпращат до Telegram или Discord.

5.2. Кой може да ви пише. Вие избирате кой може да ви пише в настройките за поверителност на профила си: всеки, само приятели, или никой. Играч, на когото не е позволено да ви пише, не се уведомява коя настройка сте избрали.

5.3. Ограничения при изпращане:

- (а) акаунт, по-млад от 24 часа, не може да започне нов разговор или да изпраща връзки;
- (b) можете да започнете до 10 нови разговора с играчи, които не са ваши приятели, за всеки 24 часа;

- (c) съобщенията могат да бъдат до 2000 знака;

- (d) прилагат се допълнителни ограничения относно това колко съобщения можете да изпращате за минута, за разговор и за ден, относно повтарящи се идентични съобщения, и относно съобщения, съдържащи връзки;

- (е) не могат да бъдат изпращани връзки към домейни в нашия списък с блокирани.

5.4. Не можете да редактирате или изтривате лично съобщение, след като е изпратено.

5.5. Блокиране. Можете да блокирате друг играч. Докато някой от вас е блокирал другия, никой от вас не може да пише на другия и разговорът е скрит и за двамата ви. Можете да отблокирате по всяко време.

5.6. Докладване. Можете да докладвате едно съобщение, или да докладвате разговор, от изгледа на разговора. Докладване на разговор е докладване на последното съобщение на другия играч. Изберете причина: тормоз, спам, измама, сексуално съдържание или друго. Можете да докладвате съобщение, след като сте блокирали неговия подател. Можете да докладвате всяко съобщение само веднъж.

5.7. Какво могат да видят служителите. Когато докладвате, копираме докладваното съобщение и до 10 по-ранни съобщения в този разговор, от двете страни, в доклада. Служителите на Reloader преглеждат докладите, използвайки само това копие. Нашите административни инструменти не позволяват на служителите да четат лични разговори или коя да е част от разговор, която не е включена в доклад.

5.8. Резултати от доклад. Служителите могат да отхвърлят доклада, да спрат докладвания играч от изпращане на лични съобщения за 24 часа, 7 дни, 30 дни или до отмяна, или да блокират акаунта на докладвания играч.

5.9. Съхранение. Личните съобщения се изтриват автоматично 180 дни след като са били изпратени. Докладът се съхранява, докато е отворен, и се изтрива 90 дни след разрешаването му.

6. Докладване на други проблеми

6.1. Чатът на сайта няма бутон за докладване. За да докладвате съобщение в чата на сайта, или всяко друго нарушение на тези правила на сайт на Reloader, отворете тикет за поддръжка от страницата за поддръжка, докато сте влезли в акаунта си. Включете сайта, потребителското име, приблизителното време и какво се е случило.

6.2. В сървър в Discord или група в Telegram се свържете с модераторите на съответния сървър или група. Ако имате акаунт в Reloader, можете също да отворите тикет за поддръжка.

6.3. Не използвайте докладите, за да тормозите други. Подаването на неверни или злоупотребяващи доклади само по себе си е нарушение на тези правила.

7. Прилагане

7.1. Ако нарушите тези правила, ние или съответните модератори можем да предприемем едно или повече от следните действия, в произволен ред:

- (а) да изтрием или скрием вашите съобщения;
- (b) да ви заглушим или забраним в чат стая на сайт;
- (с) да ви спрем от изпращане на лични съобщения;
- (d) да ви премахнем от, или ограничим в, сървър в Discord или група в Telegram;
- (е) да премахнем или коригираме вашите точки за ангажираност, или да ви изключим от печеленето им;

• (f) да блокираме, спрем или закрием вашия акаунт в Reloader, и да предприемем всяка друга стъпка, посочена в Общите условия.

7.2. Не сме задължени да ви предупреждаваме, преди да предприемем действие. Действието, което предприемаме, зависи от това колко сериозно е нарушението, дали е ставало преди, и риска за другите.

7.3. Когато съдържанието може да е свързано с престъпление или риск за нечия безопасност, можем да го запазим и да го докладваме пред съответните органи.

7.4. Ако смятате, че решение за модерирание на сайт на Reloader е било грешно, можете да отворите тикет за поддръжка.

8. Точки за ангажираност и гласови точки в Discord

8.1. Някои Discord сървъри на Reloader поддържат класация за ангажираност. Бот на Reloader присъжда точки за активност в сървъра. Всеки сървър задава собствени стойности на точките и настройки, така че стойностите по-долу са „както са конфигурирани“ за съответния сървър. Приветственото съобщение на бота показва текущите стойности на сървъра.

8.2. Как се печелят точки:

- (a) Съобщения: определен брой точки за съобщение, най-много веднъж на прозорец за изчакване (по подразбиране 60 секунди). Съобщения, започващи с „!“ (команди на бота), не носят точки. Съобщение с прикачен файл носи допълнителни точки за изображение. Ако изтриете съобщение, точките, спечелени от него, се премахват.
- (b) Реакции: определен брой точки за реакция на съобщение, веднъж на съобщение, при спазване на същия прозорец за изчакване. Реагирането на собствено съобщение не носи точки, отчитат се само съобщения, публикувани в текущия цикъл, а реакциите в канали за анкети не носят точки. Ако премахнете всички свои реакции от съобщение, точките се премахват.
- (c) Анкети: определен брой точки за гласуване в анкета, публикувана в каналите за анкети на сървъра, веднъж на анкета.
- (d) Дневен бонус: определен брой точки за дневната команда, веднъж на ден по UTC.
- (e) Социални претенции: където се предлага, еднократна претенция за последване на нашия акаунт в Telegram или X.
- (f) Глас: точки за всяка цяла минута, прекарана в гласов канал, отговарящ на условията (вижте 8.3).

8.3. Гласови точки. Печелите гласови точки само докато всички от следните условия са изпълнени:

- (a) намирате се в гласов канал, който сървърът е обозначил като носещ точки (ако сървърът не е обозначил никакви канали, всеки гласов канал носи точки);
- (b) каналът има поне минималния брой преброени членове, включително вас, съгласно конфигурацията (по подразбиране 3);
- (c) вие самите се преброявате: ботове, членове в AFK канала на сървъра и оглушени членове (самооглушени или оглушени от сървъра) не се броят и не печелят точки. Заглушените членове се броят.

Гласовото време се кредитира в цели минути, на партии (по подразбиране на всеки 5 минути), при конфигурираните точки на минута. Когато престанете да отговаряте на условията, целите ви минути се кредитират в този момент, а частичната минута отпада. Времето може да остане некредитирано, ако ботът бъде прекъснат.

8.4. Кой не печели точки. Членове на екипа на сървъра и членове в списъка с блокирани за точки на сървъра не печелят точки. Те все пак се броят към минимума за гласовия канал.

8.5. Цикли. Класацията се провежда в цикли. Точките се нулират в края на всеки цикъл, в деня и часа (UTC), зададени от сървъра (по подразбиране за нов сървър — неделя, 23:59 UTC). Персоналът може да прекрати цикъл предсрочно. Ако направи това, цикълът или приключва с крайно класиране към този момент, или се анулира, като в този случай никой не печели.

8.6. Победителят. Класираният се на #1 място в цикъл се обявява. Можем да спрем класирания се на #1 място от печелене на точки за определен брой следващи цикли, съгласно конфигурацията (по подразбиране 4). Анулиран цикъл не се брои за победа.

8.7. Без награда. Точките за ангажираност са само класираща оценка. Те нямат парична стойност и не могат да бъдат разменяни, прехвърляни или теглени. Класацията не изплаща награда, освен ако конкретна промоция, която публикуваме, не гласи друго, и то само при условията на тази промоция.

8.8. Публично показване. Когато сайт на Reloader показва класация от Discord, той показва потребителските имена в Discord и точките на участниците, включително хора, които нямат акаунт в Reloader.

8.9. Честна игра. Не трябва да използвате ботове, самоботове, скриптове, алтернативни акаунти или координирана активност за печелене на точки, да седите в гласови канали единствено за да събирате точки, или да публикувате съобщения с ниска стойност, за да генерирате точки. Автоматизирани инструменти могат да сигнализират на персонала за бързо публикуване. Персоналът може да коригира или премахне точки, да ви добави в списъка с блокирани за точки или да ви премахне от класацията, ако смята, че точките са спечелени нечестно.

9. Директни съобщения от Discord ботовете на Reloader

9.1. Discord ботовете на Reloader могат да ви изпращат директни съобщения, например приветствено съобщение при присъединяване към сървър, известия за турнири, резултати от класацията и обявления. Всяко от тези съобщения включва ред, обясняващ как да се отпишете (например „Отговорете с STOP, за да се отпишете“).

9.2. За да ги спрете, отговорете с STOP на който и да е Discord бот на Reloader. Думата трябва да бъде първата дума на отговора ви. „unsubscribe“, „unsub“, „opt out“, „no more“ и „СТОП“ също работят. След като заявката ви бъде регистрирана, ботът я потвърждава. След това нито един Discord бот на Reloader няма да ви изпраща директни съобщения, включително известия за турнири и обявления. Вместо това проверявайте уебсайта за актуализации за турнирите.

9.3. За да започнете отново да ги получавате, отговорете с START (или „resume“ или „старт“) на Discord бот на Reloader.

9.4. Отказът от съгласие не спира бот да отговаря в разговор, който вие сте започнали, например с потвърждение или потвърждаване на получаването на вашето съобщение.

10. Промени в тези правила

10.1. Можем да променяме тези правила по всяко време. Версията, публикувана на тази страница, се прилага от датата, посочена в горната част. Ако продължите да участвате в Общностно пространство след промяна, промените правила се прилагат за вас.